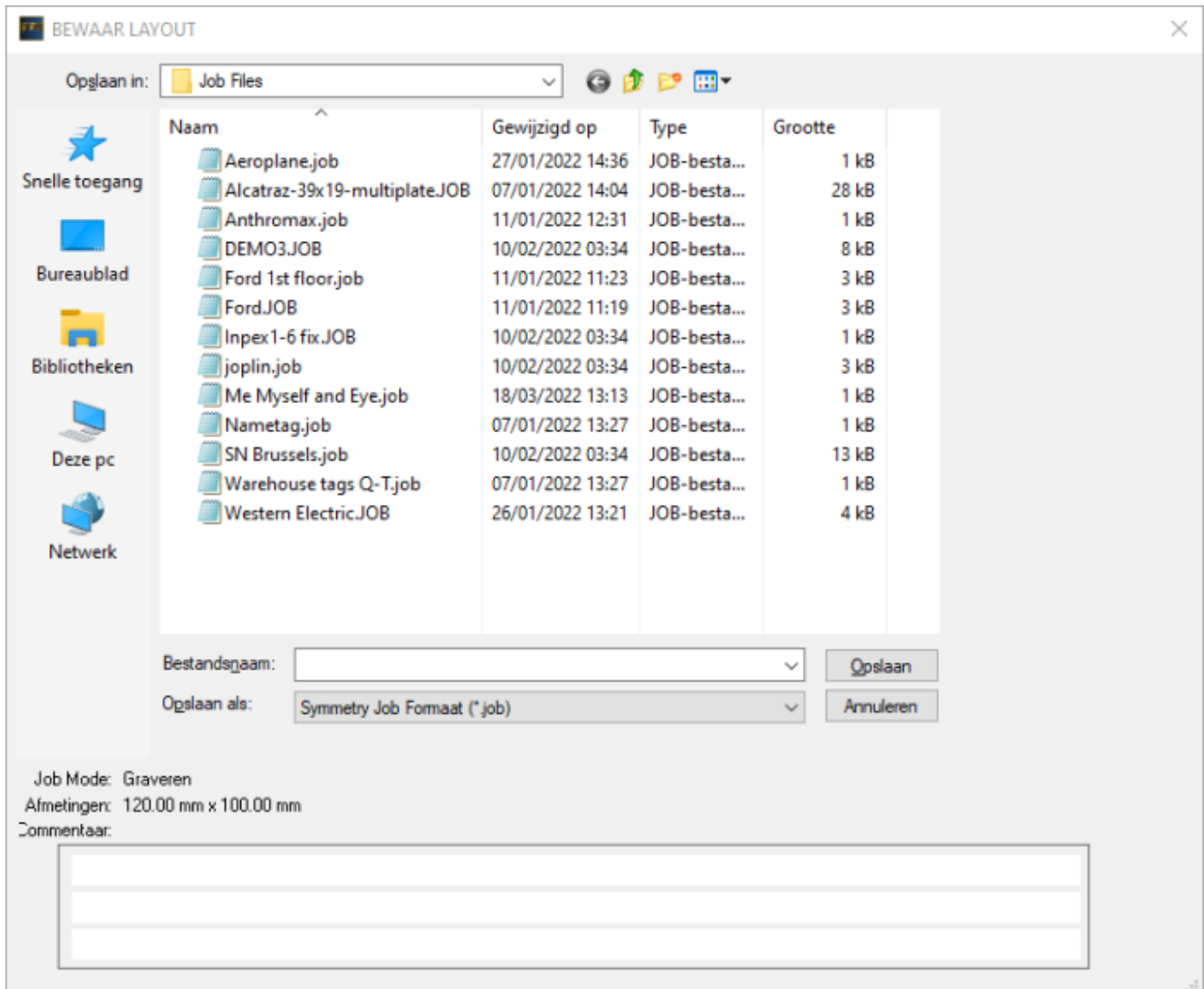


Menukeuze "Bewaren"

Details

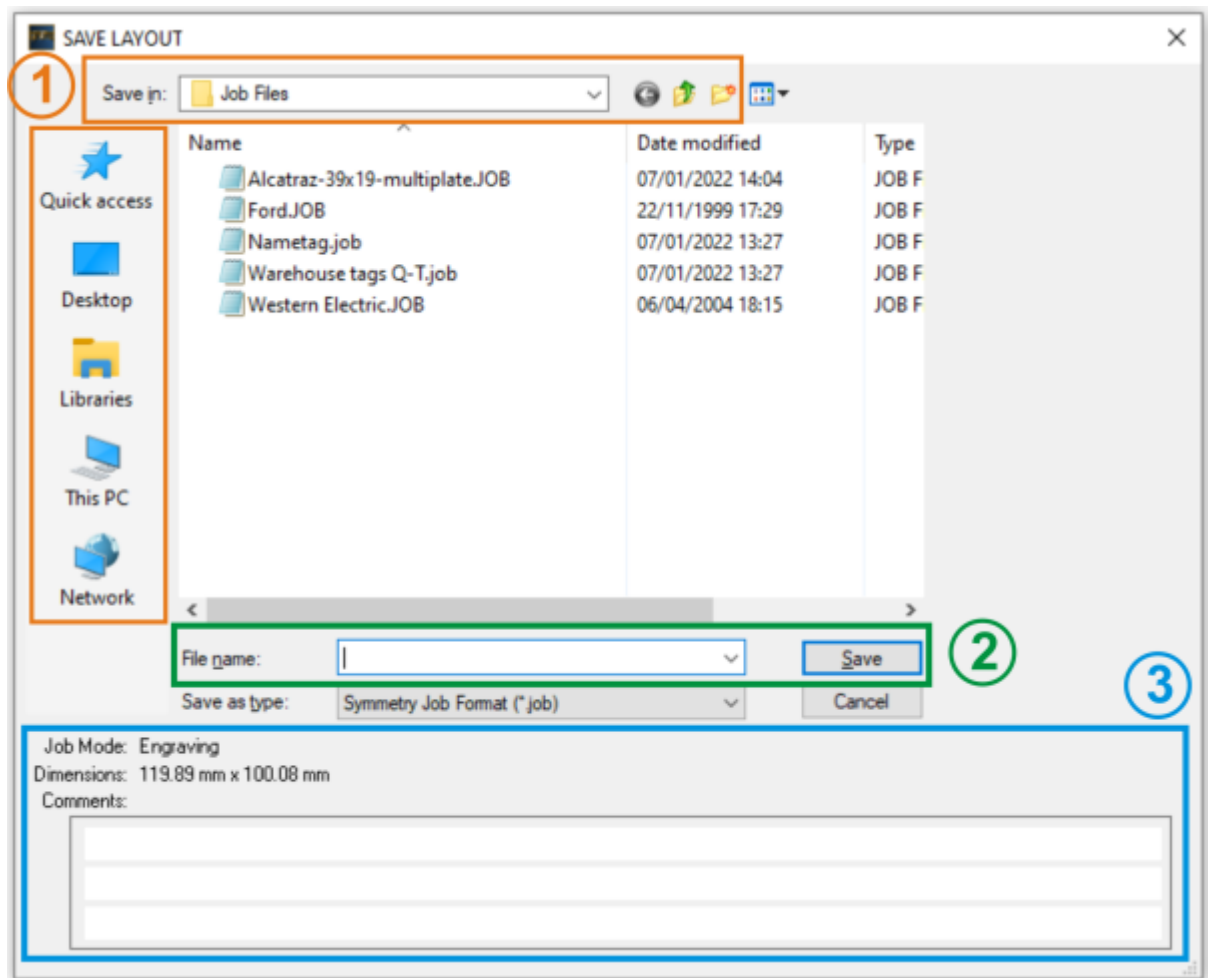


wee manieren, afhankelijk van de initiële situatie:

1. Wanneer u een *bestaande job* opent en wijzigt, en vervolgens **Bewaren** kiest, dan wordt de gewijzigde versie van het bestand onmiddellijk bewaard onder dezelfde bestandsnaam.
2. Wanneer u een *nieuwe job* gecreëerd hebtAfter creating a new job from scratch, dan zal Symmetry een **Save Layout** venster openen, zoals hiernaast afgebeeld. In dat venster hebt u meerdere keuzemogelijkheden ter beschikking:
 - **(1)** U kiest de **Locatie** waar u uw bestand wil opslaan. De standaard map om jobs in Symmetry te bewaren heet "**Job files**" en is terug te vinden onder de Symmetry-map (C:\Symmetry\Job files), maar u kan navigeren door alle mappen op uw computer of netwerk en eender welke map kiezen die voor u toegankelijk is. U kan daar zowel het vervolgkeuze menu voor gebruiken dat u opent met het pijltje naar de mapnaam ("**Job**

Files" in ons voorbeeld), of via één van de iconen aan de linkerkant: "Snelle Toegang", "Bureaublad", "Bibliotheken" enz. ¹⁾

- **(2)** U voert de **bestandsnaam** in van uw keuze voor het nieuw aangemaakte jobbestand.
- **(3)** Onder **Commentaar** - het drieregelige veld onderaan het scherm - voegt u de informatie toe die u samen met het bestand wil bewaren. Die informatie kan later helpen om het juiste bestand terug te vinden of om extra informatie op te slaan (de freesbreedte, de aard en de kleur van het graveermateriaal, enz.)



Noten

- Wanneer u een al bestaande job wil opslaan met dezelfde naam, maar u wil ook het **Commentaar**-veld aanpassen, maak dan gebruik van de **Bewaren als** menukeuze. Idem dito wanneer u de originele naam wil behouden, maar het bestand in een andere locatie opslaan.

- De "**Bewaren**" en "**Bewaren als**" menukeuzes zijn sterk vergelijkbaar met de optie "**Project Bewaren Als**". With **Save Project As**, all files that are in the .job file are copied to one directory. This way, when Symmetry will open a job file later on, it doesn't have to "find" these files.

Imagine you send a .job file to another PC. If that .job contains a clipart or font that is only on your original PC, then the other PC will not be able to open and include it. But, if you save the project, you will send all the files that are used in the .job file to the new PC and it will be able to

open it to execute the job.

1)

Please note that the list of icons on the left can be different, depending on your own computer and/or network configuration.

From:

<https://manualscyborg-engraverscom.webhosting.be/> - **cyborg-engravers**

Permanent link:

https://manualscyborg-engraverscom.webhosting.be/doku.php?id=nl:symmetry:option_save&rev=1651839737

Last update: **2022/05/06 14:22**

