

# Mettre la machine en marche ou l'arrêter

## Enclencher l'interrupteur principal

**Avant de mettre en marche cet interrupteur, vérifiez si le câble d'alimentation est bien connecté à la prise située à l'arrière de la machine d'une part et à la prise murale d'autre part.**



Pour allumer la machine, placez l'interrupteur à bascule situé à l'arrière de la machine en position I. (Voir l'image à gauche.) L'ordre dans lequel vous allumez la machine et démarrez le programme sur le PC n'a pas d'importance.

## Déclencher l'interrupteur principal

**Avant d'éteindre cet interrupteur, vérifiez que la machine est arrêtée de bouger ou qu'elle ne grave pas.**



Pour éteindre la machine, placez l'interrupteur à bascule situé à l'arrière de la machine en position 0. (Voir l'image à gauche.) L'ordre dans lequel vous éteignez la machine et le programme n'a pas d'importance.

Ga verder naar [graveermateriaal vastleggen op de graveertafel](#).  
Ga verder naar [de inhoudstafel](#).

From:  
<https://manualscyborg-engraverscom.webhosting.be/> - cyborg-engravers

Permanent link:  
[https://manualscyborg-engraverscom.webhosting.be/doku.php?id=fr:x300:switching\\_on\\_off&rev=1701268697](https://manualscyborg-engraverscom.webhosting.be/doku.php?id=fr:x300:switching_on_off&rev=1701268697)

Last update: 2023/11/29 15:38

