

Aperçu du clavier

Introduction - aperçu général

Le graveur Cyborg fonctionne via le clavier virtuel sur l'écran de votre ordinateur. Pour ouvrir le



clavier virtuel, cliquez sur l'icône de raccourci sur le bureau de votre ordinateur. Le clavier virtuel s'utilise à l'aide de la souris de votre ordinateur et du pavé numérique du clavier de votre ordinateur :

* Les **touches de fonction** seront activées en cliquant avec le **bouton gauche de la souris**. * Pour saisir des **valeurs** numériques, vous utiliserez le **pavé numérique**. * La moitié supérieure du clavier virtuel affiche une série de valeurs faisant référence à différents paramètres. * La moitié inférieure contient une matrice de touches de fonction 4 x 7. La rangée d'icônes vertes et/ou rouges juste au-dessus de cette matrice sont des touches de raccourci qui envoient des instructions directes au contrôleur de la machine. Les touches matricielles 4 x 7 vous permettent d'utiliser les différentes fonctions de la machine à graver et d'ajuster les paramètres, comme la position d'origine, les vitesses d'avance et de vitesse, ainsi que d'autres variables. * Dans un clavier piloté par une souris, il n'est bien sûr pas possible de maintenir la touche Maj enfoncée et de cliquer simultanément sur une autre touche. Pour montrer si la touche Shift est active ou non, elle dispose de deux modes d'affichage que vous pouvez voir ci-dessous. En cliquant sur la touche Shift, vous alternez le statut entre « Shift actif



» et « Shift non actif ».



: Shift is active. ===== Keys ===== ■ Shortcut icons === |



Dust



extractor |  Auxiliary device |  Uni-/bidirectional |

Spindle rotation on/off | === ■ Function keys === These are the actual function keys. Some of these keys can either be used separately, or combined with the **Shift** key  (see below). Clicking on



each function key name will give you access to an explanatory page. |



Move back 1 vector |



Move back 10 vectors |



Move back 25 vectors |



DNC



+

hidden feature



15

Move forward 1 vector



10

Move forward 10 vectors



25

Move forward 25 vectors



00

Go (to last) home



1

Find machine origin



Increase cut speed



Z

Move spindle up



Increase rotation speed



0.

Set temp home



+



2

Park spindle up



+

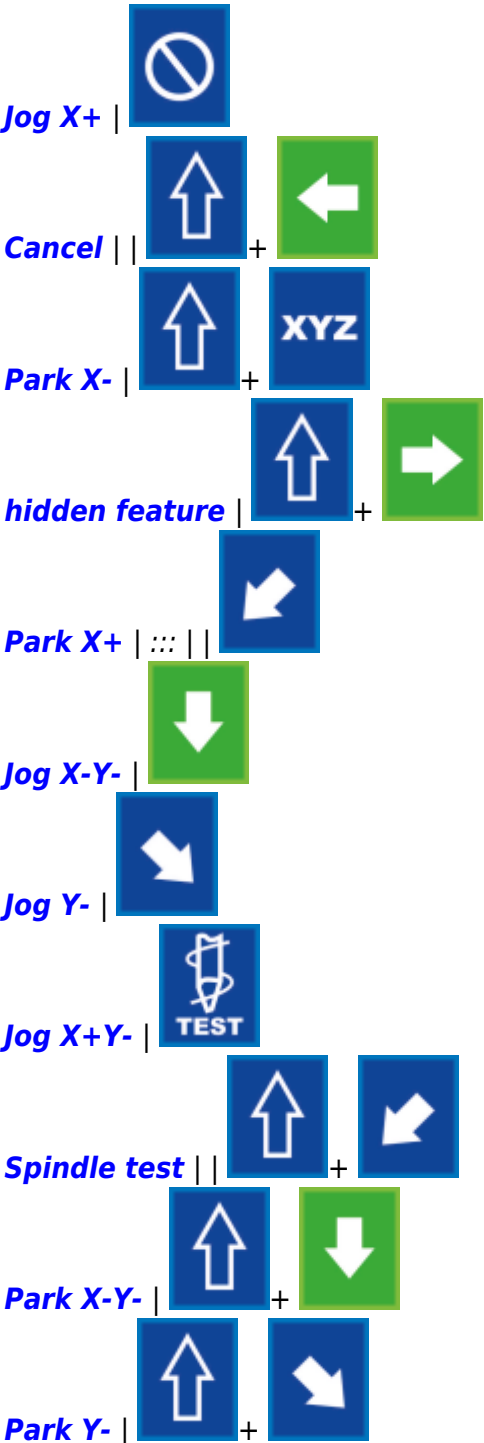


0.

Erase temp home



Decrease cut speed |**Move spindle down** |**Decrease rotation speed** |**Set material surface** | | :: |**Move Z down 1 mm** | | :: | |**Jog X-Y+** |**Move Y+** |**Jog X+Y+** |**Shift not active****Shift active** | |**Park X-Y+** |**Park Y+** |**Park X+Y+** | | :: | |**Jog X-** |**Move to xyz** |



Park X+Y- | ... | === Settings screen === **Continue to setting and saving origin points.**
Continue to the table of contents.

